

YIE AR KUNG FU

Le programme, la représentation graphique et la conception artistique de ce jeu sont la propriété d'Imagine Software (1984) Limited et ils ne peuvent être reproduits, stockés, loués ou diffusés sous quelque forme que ce soit sans la permission écrite d'Imagine Software (1984) Limited. Tous droits réservés dans le monde entier. Yie Ar Kung Fu passe sur les micro-ordinateurs Amstrad 464, 664 et 6124.

LE JEU

Yie Ar Kung Fu sert à tester l'habileté que vous avez acquise aux Arts Martiaux traditionnels. Dans ce jeu Oolong essaye de devenir Grand Maître dans la pratique des arts anciens et ce en l'honneur de son père qui fut maître kung-fu avant lui. Votre but ultime est de devenir grand maître mais pour l'atteindre vous devez battre toute une série d'adversaires, plus dangereux les uns que les autres. Ils possèdent différentes armes et techniques et ils doivent être vaincus en utilisant une combinaison de dix mouvements d'attaque différents. Le jeu se joue avec le levier ou le clavier (qui peut être défini par l'utilisateur) et offre le choix entre option un joueur et option deux joueurs.

L'amusément et les sensations fortes commencent dès que vous vous retrouvez face à face avec votre ennemi. Vous avez pour honorables adversaires

BUCHU — C'est un combattant Kung Fu géant qui peut attaquer en volant!

STAR — Une magnifique guerrière qui est maître dans l'art du lancer de étoiles meurtrières ou SHURIKEN

NUNCHU — Maître du NUNCHAKU — Ne restez pas à sa portée.

POLE — Attaque avec l'ancien bâton ou BO

CLUB — Ce combattant est armé d'un club qui détourne vos coups et d'une massue afin de riposter.

SWORD — Adversaire porteur d'une épée, un ennemi combatif et redoutable.

TONFUN — Expert au maniement des bâtons-fleau ou TONFA.

BLUES — Le maître Kung-Fu en personne, il dispose de toutes les techniques et de tous les mouvements de Oolong mais il est plus rapide. Si vous parvenez à gagner cette bataille finale, vous deviendrez vraiment un Grand Maître.

COMMANDES

Pour Oolong, vous utilisez les commandes suivantes:

Commande levier plus bouton FEU crée certains des mouvements d'attaque. La barre D'ESPACEMENT permet d'alterner entre

COUP DE PIED et COUP DE POING

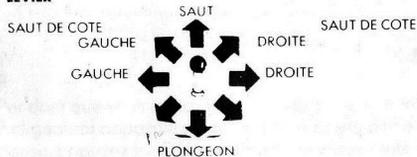
ESCAPE — Pause

ESC puis SHIFT — Recommencer

ESC puis DEL — Retour au Menu

ESC puis BARRE D'ESPACEMENT — Musique MARCHÉ/ARRÊT.

LEVIER



CLAVIER

Les commandes du clavier par défaut sont les suivantes (mais celui-ci peut être redéfini):

GAUCHE — 4

SAUT VERS LA DROITE — 9

DROITE — 6

SAUT VERS LA GAUCHE — 7

SAUT EN HAUTEUR — 8

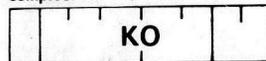
FIRE — 0

PLONGEON — 2

MOUVEMENTS D'ATTAQUE

LEVIER	CLAVIER	
	FEU et 8	COUP DE PIED VOLANT
	FEU et 7	COUP DE POING VOLANT
	FEU et 6	COUP DE PIED PAR DERRIERE
	FEU et 1	COUP DE POING ALLONGE
	1	COUP DE PIED CHEVILLE

Compteur KO



mouvements d'attaque sont illustrés ci-dessus et votre compteur KO ainsi que celui de votre adversaire indiquent l'état du jeu à chaque niveau. Vous disposez de 5 vies pour commencer votre tâche. **BONNE CHANCE!**

Yie Ar Kung Fu est une marque de commerce de Konami Limited.

Produit par D.C.Ward

Konami ©

© 1965 Imagine Software (1984) Limited.

MOUVEMENTS D'ATTAQUE

LEVIER

CLAVIER

	FEU et 2	MOUVEMENT DE PIED CIRCULAIRE
	FEU et 3	COUP DE PIED DU SOL
	FEU et 4	COUP DE PIED VERS LE HAUT
	FEU et 9	COUP DE POING EN CROCHET
	3	COUP DE POING JAMBES ECARTEES

STATUT ET SCORE

Le score affiché à l'écran indique votre score du moment, le score élevé et le nombre de vies restantes. Une vie de bonus vous est accordée à 20.000 points et la liste des points obtenus pour chaque mouvement figure ci-dessous:

COUP DE PIED VOLANT	2000
COUP DE POING VOLANT	2000
COUP DE PIED PAR DERRIERE	1500
COUP DE POING ALLONGE	500
MOUVEMENT DE PIED CIRCULAIRE	500
COUP DE PIED DU SOL	1000
COUP DE PIED VERS LE HAUT	500
COUP DE POING EN CROCHET	1500
COUP DE PIED CHEVILLE	1500
COUP DE PIED JAMBES ECARTEES	1500

CONSEILS UTILES

* Cherchez et attaquez le point faible de chacun de vos adversaires.

* Souvenez-vous que Oolong peut sauter par-dessus ses ennemis et les prendre par surprise.

* Essayez les tactiques de raid-éclair et quand vous faites face à des adversaires armés, gardez vos distances.